



Fundación Unión Latinoamericana de Líderes Estudiantiles por el Futuro

Reglamento General Intercolegial de fútbol U-lympic Fútbol

Con el fin de mantener el orden y desarrollo apropiado del intercolegial de fútbol U-lympic Fútbol organizado por Unión Estudiantil, se han dispuesto los siguientes reglamentos que guiarán el proceso, tanto de pre clasificación como de liguilla, marcando la pauta de los protocolos establecidos.

Organización de jugadores en cancha

Dado que el intercolegial está formulado para recibir inscripciones de participantes con equipos en formato 7vs7, se han establecido los siguientes lineamientos.

- Solo se permitirá el acceso de 12 jugadores a la cancha, donde 7 son titulares y 5 son suplentes. En el caso de tener uno o más directores técnicos, se les permitirá el ingreso.
- Todos los jugadores inscritos deberán portar el respectivo uniforme característico de su institución educativa para permitir el correcto arbitraje durante los partidos. En el caso de que los uniformes entre equipos contrincantes tengan tonalidades similares que den paso a la confusión de jugadores, el STAFF de U-Lympic Fútbol entregará chalecos que ayuden a distinguir correctamente a los dos equipos.

Equipamiento de jugadores

- Los jugadores deberán portar su uniforme completo que corresponde: Camiseta del equipo, pantaloneta, medias largas y calzado apropiado (pupillos). Aparte de estos elementos básicos, el jugador tiene la autorización de usar equipos de protección o prevención como lo son: canilleras, tobilleras o equipo de vendaje.
- Solo el portero está autorizado a jugar con pantalón largo; de igual forma, este debe tener una camiseta de un color distinto a la de los demás compañeros para distinguir su posición y permitir el correcto arbitraje.
- El uso de equipamiento corto punzante, dañino y en general que pueda resultar en un peligro hacia los demás jugadores, tiene que ser retirado de la cancha. Esta regla se la aplica para tantos jugadores titulares, suplentes, y directores técnicos.
- Esta rotundamente prohibido portar joyería dentro de la cancha y esta no podrá ser tapada con masking u otro elemento de papelería. En esta norma se considera joyería a lo siguiente: cadenas, aretes, pulseras, anillos, tobilleras y accesorios para el cabello.
- Cualquier individuo que se rehúse a acatar estas normas será amonestado por el árbitro con el fin de precautelar la seguridad del equipo.



Fundación Unión Latinoamericana de Líderes

Desarrollo del partido

- Al inicio del partido el árbitro realizará el respectivo sorteo con los capitanes del equipo para definir la elección de la cancha o el balón. Este sorteo se lo realizará con una moneda totalmente limpia portada por el árbitro. Quien gane el sorteo decidirá si escoge la cancha en la que juegue su equipo o si saca el balón.
- Se jugarán dos tiempos de 20 minutos y con un entretiempo de 10 minutos. Si es que las condiciones climáticas lo ameritan, se abrirá un espacio de unos minutos para hidratación de los jugadores.
- Cuando el tiempo determinado se esté finalizando, el árbitro esperará a que la última jugada que se esté realizando termine para así dar paso al tiempo de descanso.
- El árbitro avisará con 3 minutos de antelación a los jugadores para que se alistén para entrar a la cancha nuevamente.
- Al finalizar el partido, los jugadores de ambos equipos se formarán para destinar un tiempo para el saludo. Es de suma importancia mantener los valores de Unión Estudiantil sobre cualquier resultado; por lo tanto, siempre proponemos a los equipos tener un corto saludo de respeto y amistad al final del encuentro para así resaltar la amistad y el amor al deporte.
- Para que el partido se pueda llevar a cabo, el plantel tiene que presentar mínimo 5 jugadores de la plantilla inicial.

Cambios de jugadores

- El director técnico será el responsable de realizar cualquier cambio en la plantilla del equipo. En el caso de que este miembro se encuentre ausente, el encargado será el capitán.
- Para hacer un cambio se le avisará al árbitro que, junto con el STAFF de U-Soccer, se anotará la información de dicho acto. De esta forma, se guarda constancia de las decisiones de los miembros para así tener un respaldo en cualquier altercado.
- Una vez que el jugador se retira de la cancha para ser reemplazado por otro, podrá volver al juego las veces que el equipo lo amerite. Es por esto que se sugiere llevar 5 suplentes para tener un respaldo de jugadores importante.
- Si es que un jugador es expulsado del partido, no podrá ser reemplazado por otro. Al contrario, el equipo se quedaría jugando con uno menos en su plantilla.



Fundación Unión Latinoamericana de Líderes

Saques en cancha

- Los saques laterales serán obligatoriamente realizados con el pie, dado que la distribución de la cancha es reducida.
- Cuando el saque sea dado por el arquero, este no podrá sacar de volea. Solo podrá hacerlo desde el suelo.
- En el caso de que un jugador infrinja esta normativa, el saque se lo repetirá.
- En el caso de que el saque lateral con pie vaya directo al arco, entre a las redes y ningún otro jugador (de los dos equipos) haga contacto con el balón, el gol no será válido. Esto quiere decir que si alguno del equipo contrario o del mismo equipo contacta con el balón después del saque, el gol si es válido.

Sanciones por el árbitro

- Si es que el árbitro detecta una falta leve hacia un jugador, dará una advertencia al jugador que cometió este error.
- Si es que la falta es más grave, el árbitro hará uso de su tarjeta amarilla para amonestar al jugador.
- En el caso que la falta haya sido de gravedad superior, el árbitro usará su tarjeta roja para amonestar al jugador. Esta tarjeta expulsará del partido al jugador.
- En el caso de reincidir en una falta que previamente había resultado en una tarjeta amarilla, el jugador será expulsado.
- En caso de agresiones o violencias en el partido, el árbitro será que analice la sanción o finalización del encuentro.
- Los jugadores suplentes y director técnico también están sujetos a las reglas de sanciones, si es que tienen comportamientos agresivos o violentos

Multas por tarjetas

El formato de multas funciona de la siguiente manera:

- Por una tarjeta amarilla por jugador se deberá pagar el valor de \$2 americanos.
- Por una tarjeta roja por jugador se deberá pagar el valor de \$4 americanos.

Las multas tendrán que ser obligatoriamente pagadas a la recepción de multas de U-lympic Fútbol, en el siguiente partido que tenga la institución, caso contrario de no hacerlo, perderá automáticamente por default el encuentro.